

# ArcGIS, introduction

Vous désirez représenter vos données sur des cartes géographiques, les analyser au moyen de statistiques spatiales ou modéliser des processus en 2D ou 3D ? Les systèmes d'information géographique (SIG), en combinant les fonctionnalités d'un logiciel de dessin et d'un gestionnaire de base de données, vous permettront de mener à bien vos projets, des plus simples aux plus complexes.

## Objectifs

Savoir réaliser des cartes présentant un jeu de données personnel au moyen du logiciel ArcGIS, en connaître les fonctionnalités de base et pouvoir exporter les résultats vers d'autres logiciels courants. D'autres objectifs peuvent être ajoutés en fonction des besoins, après discussion préalable avec l'enseignant

## Public

Chercheurs et enseignants de toutes les facultés, à partir du niveau doctorant. Dans l'idéal, les participants au cours viennent tous du même institut

## Contenu

- L'interface d'ArcGIS Desktop
- Recherche et ajout de couches
- Symbologie et libellés
- Cartographie statistique à partir d'une table Excel
- Requêtes spatiales et attributaires
- Légendes, échelles, systèmes de coordonnées, etc.

Optionnel:

- Edition
- Utilisation du format « raster »
- Algèbre cartographique
- Exploration de certains modules spécifiques

## Durée

Minimum 2 demi-journées

## Organisation

Ce cours est hautement personnalisable afin de cibler le contenu sur les besoins réels des participants. Contactez [GIS-Manager@unil.ch](mailto:GIS-Manager@unil.ch) afin de discuter de vos attentes

## Lieu

N'importe quelle salle de cours disposant d'un beamer.

## Prérequis

- Connaissance de base de Windows
- Notions de base de gestion de données (par exemple dans Excel)

### **Dates et inscriptions: par e-mail seulement**

Merci d'écrire à [GIS-Manager@unil.ch](mailto:GIS-Manager@unil.ch) pour connaître les dates de ce cours et pour vous y inscrire

---

Révision #5

Créé 16 février 2021 07:50:56 par PW

Mis à jour 7 février 2025 14:52:21 par Jacqueline Frey