

# Fonctionnement général

Cette application est destinée à faciliter la gestion d'événements à l'UNIL, en proposant une interface permettant de créer des événements, de gérer les inscriptions et de contrôler les accès via un système de **billet électronique (e-ticket)** contenant un **QR code**.

L'application est **générique**, c'est à dire qu'elle permet aux organisateurs de créer leurs propres événements en toute **autonomie**, avec les données d'enregistrement requises propres à chaque événement, sans l'aide du Centre informatique.

Les inscriptions sont possibles via un formulaire publique qui est **auto-généré** pour chaque événement en fonction des options d'inscription définies lors de la création de celui-ci, ce qui permet aux participants d'obtenir instantanément leur billet électronique pour l'événement.

Les billets électroniques peuvent ensuite être scannés via l'application web (menu "Scan QR code") ou l'application mobile dédiée, vous trouverez plus d'information sur la page [Scan des tickets électroniques](#).

L'application est donc destinée à 2 types de public, les **participants** et les **organisateurs** d'événements.

## Participants

Les participants ont seulement accès à la partie **publique** de l'application, qui permet de consulter la liste des événements et de s'inscrire.

Toute personne, membre de l'UNIL **ou non**, peut accéder à cette liste et s'inscrire à un ou plusieurs événements.

Il y a différentes manières d'accéder à la liste des événements ou à l'inscription à un événement en particulier, suivant le lien qui a été communiqué, pour plus d'information, voir [Comment accéder à l'application](#).

## Organisateurs

Les organisateurs d'événements ont accès en plus à la partie administration, leur permettant de créer et gérer des événements. Voir [Comment accéder à l'application](#) pour l'accès.

Seules les personnes ayant un **compte Edu-ID affilié à l'UNIL** sont autorisées à accéder à cette interface, voir [Conditions d'accès au service](#).

Depuis cette page d'administration, les fonctionnalités suivantes sont disponibles pour les organisateurs :

- Administration des inscriptions : permet de gérer les inscriptions à un événement en particulier (voir les statuts, valider les tickets, gérer la liste d'attente, ajouter manuellement de participants, etc.)
- Administration des participants : permet de consulter les données et les inscriptions d'un participant en particulier
- Administration des événements : permet de gérer les événements (voir / créer / modifier / dupliquer / supprimer)
- Scan de QR codes : Page permettant de charger un lecteur permettant de scanner un QR code. C'est cette page qu'il faut charger sur les tablettes pour scanner les QR codes si vous n'utilisez pas l'application mobile
- Fonctionnalité d'envoi de mails : Permet simplement d'envoyer un e-mail aux participants d'un événement en fonction de leurs statuts

Vous trouverez plus d'information sur les fonctionnalités ci-dessus dans les [sections correspondantes](#) de cette documentation.

---

Révision #19

Créé 17 mars 2020 16:17:32 par Yann Bailly

Mis à jour 6 décembre 2024 10:18:19 par Yann Bailly