

Guess the Answer

L'activité "Guess the Answer" propose d'observer une image ou une vidéo et d'imaginer mentalement la réponse avant de la révéler. Une activité représente une image. Pour créer un parcours d'apprentissage avec plusieurs images, il faudra créer plusieurs "Guess the Answer" et les regrouper sous une activité column par exemple.

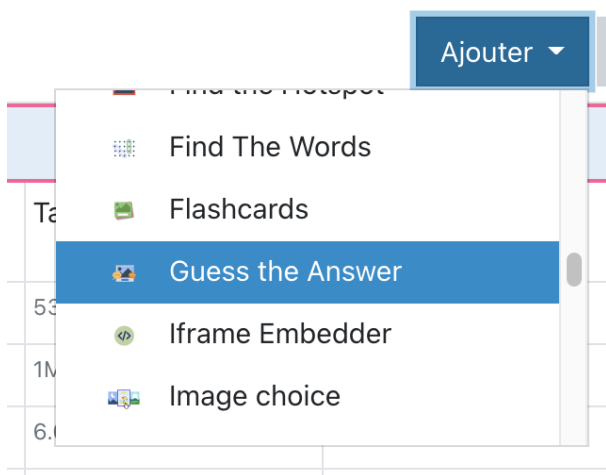
Étape 1 : Création de l'activité H5P

Avant tout chose, rendez-vous sur la plate-forme Moodle de l'Unil.

Une fois connecté·e à votre compte Moodle, rendez-vous dans votre tableau de bord et sélectionnez le cours pour lequel vous désirez créer un contenu Guess the Answer.

Dans la barre latérale gauche,

1. Cliquez sur le menu « Banque de contenus »
2. Puis sur « Ajouter »
3. Et sélectionner l'activité « Guess the Answer »



Étape 2 : Paramétrer mon activité H5P

Dans le formulaire qui s'affiche,

1. Nommez votre activité

Ce nom n'apparaîtra pas dans votre cours, même une fois l'activité ou le contenu intégré. Il s'agit du nom qui s'affichera dans votre banque de contenus. Vous pourrez ainsi facilement le retrouver.

2. Décrivez l'activité, telle que vous souhaitez qu'elle soit réalisée par les étudiant·e·s.

 Guess the Answer 

Titre * 

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Guess the answer Image

Description de l'activité

Décrive comment l'utilisateur devrait réaliser l'activité.

Cette activité vous permet de réviser les oeuvres artistiques que vous avez analysées en classe. En regardant chacune des images, répondez mentalement puis cliquez sur le bouton pour révéler la réponse.

3. Sélectionnez le type de média : "image" ou "vidéo" et chargez la.

4. Donner un texte alternatif dans le cas où l'image n'apparaîtrait pas sur votre navigateur.

image sans nom

Type

Média à afficher en option au dessus de la question.

Image ▾






 Copier  Coller et remplacer

Image * 



 Modifier l'image

Texte alternatif *

Obligatoire. Ce texte sera affiché si l'image n'apparaît pas dans le navigateur.

La Joconde

5. Modifiez si désiré le texte du bouton cliquable.

Intitulé de la description de la solution

Zone de texte cliquable pour afficher la solution.

Cliquer pour voir la réponse.

Texte de la Solution *

Un texte utilisable comme exemple de solution pour cette activité.

La Joconde est le portrait d'une jeune femme, sur fond d'un paysage montagneux aux horizons lointains et brumeux. Elle est disposée de trois quarts et représentée jusqu'à la taille, bras et mains compris, regardant le spectateur, ce qui est relativement nouveau à l'époque et rompt avec les portraits jusque-là répandus, qui coupent le buste à hauteur des épaules ou de la poitrine et sont entièrement de profil. (Wikipédia)

▸ Modifications des textes et traductions

Enregistrer Annuler

6. Formulez la réponse/solution attendue. Elle figurera ensuite sous l'image ou la vidéo.

7. Cliquez enfin sur « Enregistrer » pour visualiser votre Guess the Answer interactif.

Vous retrouverez facilement votre Guess the Answer dans votre Banque de contenus et pourrez le modifier, à tout moment.

Étape 3 : Intégrez votre activité Guess the Answer à votre cours Moodle

Vous pouvez maintenant **diffuser votre module H5P** dans votre page Moodle. Vous pouvez l'[intégrer directement sur la page d'accueil de votre cours à l'aide d'une Etiquette](#) ou la [diffuser à l'aider d'une activité H5P](#).

Révision #13

Créé 23 septembre 2021 10:57:50 par Katharina Baran

Mis à jour 1 février 2024 12:29:56 par Emilie Lettry