

Présentation des activités H5P

Les activités H5P *pour les révisions*

Flashcards

Ce type de contenu permet aux auteurs de créer une seule flashcard ou un ensemble de flashcards.



Chaque carte contient des images associées à des questions et à des réponses. Les apprenants sont tenus de remplir le champ de texte, puis de vérifier l'exactitude de leur réponse.

Guess the Answer

Ce module permet aux auteurs de déposer une image et d'ajouter une description appropriée. Les apprenants peuvent deviner la réponse (mentalement) et appuyer sur la barre située sous l'image pour obtenir la solution.

Cette activité vous permet de réviser les oeuvres artistiques que vous avez analysées en classe. En regardant chacune des images, répondez mentalement puis cliquez sur le bouton pour révéler la réponse.



[Cliquez pour voir la réponse.](#)

Activités avec une question

Dictation

Un type d'activité qui vous permet de créer des **exercices de dictée**. Vous pouvez ajouter des échantillons audio contenant une phrase pour la dictée et entrer la transcription correcte.

Vos apprenants peuvent écouter les exemples et entrer ce qu'ils ont entendu dans un champ de texte. Leurs réponses seront évaluées automatiquement. Plusieurs options vous permettront de contrôler la difficulté de l'exercice.

Essay

Le contenu Essai permet aux étudiants de recevoir des **commentaires instantanés sur un texte** qu'ils ont **composé**.

Les enseignants peuvent définir un ensemble de **mots-clés qui déclencheront des réponses individuelles s'ils sont trouvés ou manquants dans le texte**.



Regardez la vidéo puis citez les douze principes de Mayer

Les douze principes de Mayer sont ...

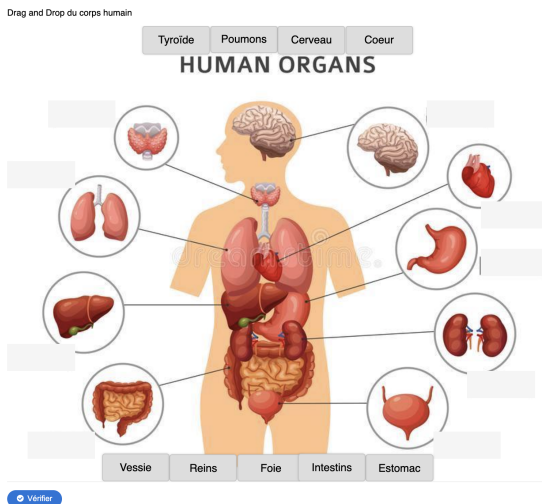
[Vérifier](#)

Drag and Drop

Les questions Drag and Drop (par **glisser-déposer**) permettent à l'apprenant d'associer deux ou plusieurs éléments et d'établir des **connexions logiques de manière visuelle**.

L'auteur crée des questions en utilisant à la fois du texte et des images.

Les questions Drag and Drop H5P prennent en charge les relations un à un, un à plusieurs, plusieurs à un et plusieurs à plusieurs entre les questions et les réponses.



Fill in the blanks

Les apprenants remplissent les **mots manquants dans un texte**. Une solution est présentée à l'apprenant après la saisie de tous les mots manquants ou après chaque mot, en fonction des réglages choisis.

Les auteurs entrent du texte et marquent les **mots à remplacer** par un astérisque.

Outre l'apprentissage de la langue maternelle et des **langues étrangères**, le module Fill in the blanks peut être utilisé pour tester la capacité de l'apprenant à **reproduire des faits** ou à **produire des inférences mathématiques**.

Drag Text

Le module Drag Text permet aux concepteurs de contenu de créer des **expressions textuelles avec des morceaux de texte manquants**.

L'apprenant fait glisser un morceau de texte manquant au bon endroit pour former une expression complète. Cette activité peut être utilisée pour **vérifier si l'apprenant se souvient d'un texte** qu'il a lu ou s'il l'a bien compris. Elle peut l'aider à examiner un texte en détails.

Déplacez les mots dans les emplacements qui leur correspondent.

L'Université de Lausanne () est une université située à Lausanne, en . Elle compte plus de 14'000 provenant de plus de 86 .

étudiant-e-s

Suisse

pays

UNIL

✓ Vérifier

Mark the Words

Le module Mark the words permet aux concepteurs de contenu de créer des expressions textuelles incluant une **série de mots corrects**. L'apprenant sélectionne des mots en fonction des consignes et se voit attribuer un score.

Pour chaque niveau d'apprentissage visé (selon la taxonomie de Bloom), sélectionnez les mots qui correspondent à la bonne catégorie.

Se rappeler : anticiper, citer, répéter, classer, identifier, mettre en relation, catégoriser, apprécier

Comprendre : comparer, sélectionner, mesurer, discriminer, déterminer, exposer, reformuler, expliquer

Appliquer : administrer, interpréter, distinguer, justifier, participer, assembler, dupliquer, établir

Analyser : commenter, organiser, trouver, résumer, exprimer, découper, examiner, conclure,

Evaluer : défendre, démontrer, lister, utiliser, juger, subdiviser, mettre en place, choisir

Créer : rédiger, attaquer, définir, représenter, composer, séparer, fournir, connecter

✓ Vérifier

True/False Question

La **question Vrai / Faux** est un module simple et direct qui peut fonctionner seul ou être inséré dans d'autres modules tels que Course presentation. Une question plus complexe peut être créée en ajoutant une image ou une vidéo.



L'Etna est un volcan plus haut que le Piton de la Fournaise ?

☐ Vrai

☐ Faux

✓ Vérifier

Multiple Choice

Un type d'activité permettant de **créer des défis** où l'utilisateur doit **identifier un ou plusieurs choix corrects**.

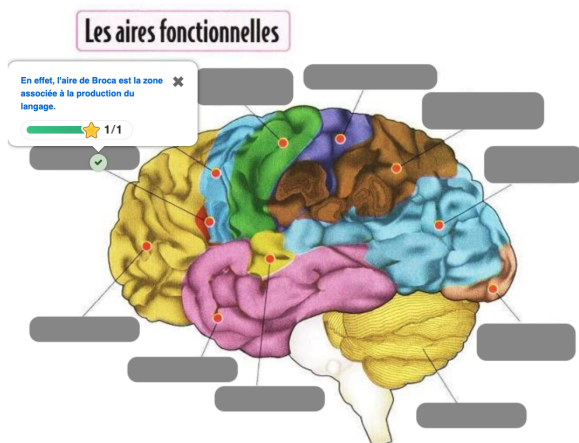
Les questions à choix multiples peuvent être un **outil d'évaluation efficace**. L'apprenant reçoit **immédiatement un feedback** sur ses performances.

Find the Hotspot

Ce module permet aux utilisateurs de **cliquer sur la zone d'une image et d'obtenir un commentaire indiquant si celle-ci était correcte ou incorrecte**, en fonction des consignes données.

L'auteur télécharge une image et définit diverses zones cliquables correspondant à des détails ou à des sections de l'image. Les zones cliquables peuvent être définies comme correctes ou incorrectes et l'auteur fournit un commentaire approprié dans les deux cas. L'auteur peut également prévoir un commentaire si l'utilisateur clique sur une zone qui n'est définie ni comme correcte ni comme incorrecte.

Retrouvez la zone qui est associée à la production du langage. (Cliquez sur les étiquettes grises)



Activités avec plusieurs questions (Set)

Quiz (Question Set)

Le module Quiz sert à constituer un ensemble de questions complet. Il permet à l'apprenant de résoudre **une séquence de divers types de questions** tels que Multiple choice, Drag and drop et Fill in the blanks dans une série de questions.

En tant qu'auteur, vous pouvez utiliser de nombreux paramètres pour qu'il se comporte exactement comme vous le souhaitez. Vous pouvez, par exemple, personnaliser l'activité avec des images d'arrière-plan et définir un pourcentage de réussite pour l'apprenant.

Le quiz vous permet également d'ajouter des vidéos qui seront jouées à la fin : une vidéo en cas de réussite, une autre vidéo en cas d'échec. Possibilité d'empêcher le retour en arrière dans le Test, de randomiser l'ordre des propositions et/ou des questions, et de créer des questions « aléatoires ».

», comme dans l'activité Test.

Single Choice Set

Single choice set permet aux concepteurs de contenu de créer des ensembles de questions à réponse unique. L'apprenant reçoit un commentaire immédiat après avoir soumis chaque réponse.

Summary

Les résumés aident l'apprenant à mémoriser les informations clés dans un texte, une vidéo ou une présentation, en créant un résumé complet sur le sujet à traiter.

Lorsque l'apprenant a terminé un résumé, une liste complète des déclarations clés sur le sujet est affichée.

Autres activités

Documentation Tool

Un type de contenu permettant de créer des **guides pour les processus d'écriture structurés** (e.g. projets).

