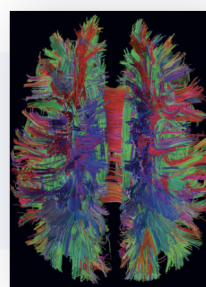


Les modules d'enseignement & d'apprentissage

Interactive Book

Interactive Book vous permet de combiner de grandes quantités de contenu interactif comme des vidéos interactives, des questions, des présentations de cours, etc. sur plusieurs pages. Un résumé donnant une vision globale des scores obtenus par l'étudiant·e tout au long du livre s'affiche à la fin du parcours.

Cela vous offre ainsi la possibilité de créer un parcours interactifs d'apprentissage, dans votre espace de cours Moodle, engageant et autonome.



Interactive Book Neurosciences

Atlas de neuroanatomie interactif en couleur

Illustrations, schémas et tableaux

Quiz, animations et exercices interactifs

Lire

Étape 1 : Création du module d'enseignement et d'apprentissage H5P

Avant tout chose, rendez-vous sur la plate-forme Moodle de l'Unil.

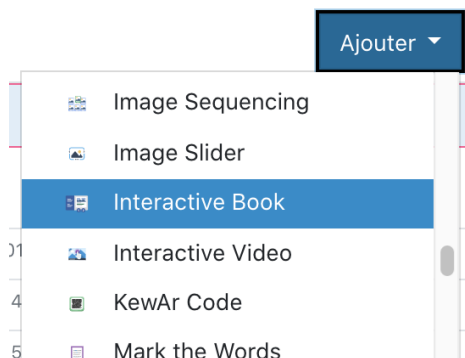
Une fois connecté·e à votre compte Moodle, rendez-vous dans votre tableau de bord et sélectionnez le cours pour lequel vous désirez créer un module Interactive Book.

Dans la barre latérale gauche,

1. Cliquez sur le menu « Banque de contenus »

2. Puis sur « Ajouter »

3. Et sélectionner l'activité « Interactive Book »



Étape 2 : Paramétrer mon module Interactive Book

Dans le formulaire qui s'affiche,

1. Nommez votre activité

Ce nom n'apparaîtra pas dans votre cours, même une fois l'activité ou le contenu intégré. Il s'agit du nom qui s'affichera dans votre banque de contenus. Vous pourrez ainsi facilement le retrouver.

A screenshot of a web form titled 'Interactive Book'. At the top left is a circular icon with a book symbol. To the right of the title is a small icon with four arrows pointing outwards. Below the title, there is a section labeled 'Titre *' with a 'Métadonnées' button next to it. Underneath, a text box contains the title 'Interactive Book Neurosciences'. Below the text box, there is a checkbox labeled 'Activer la couverture du livre' which is checked. Under the checkbox, there is a line of text: 'Une couverture montre les informations concernant le livre avant l'accès'.

2. Activer la couverture du livre pour introduire votre module

3. **Personnaliser votre page de couverture** en ajoutant une description et/ou une image

Description de la couverture

Ce texte sera la description de votre livre

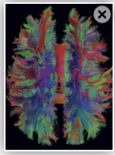
Atlas de neuroanatomie interactif en couleur

Illustrations, schémas et tableaux

Quiz, animations et exercices interactifs

Image de couverture

Une image de fond facultative pour l'introduction.



Modifier l'image



Modifier le droit d'auteur

Texte alternatif de l'image de couverture

Un texte alternatif pour l'image de couverture

4. Créer la première page de votre livre interactif

-> Dans l'onglet "Contenu", sélectionnez le type de contenu ou d'activité que vous désirez intégrer à votre page.

Pages*

1. Neurosciences

+ AJOUTER PAGE

Titre* Méta données Copier Coller et remplacer

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Neurosciences

Liste des contenus empilés*

content

Contenu*

-

Séparer le contenu avec un délimiteur horizontal*

Automatique (défaut)

AJOUTER INNHOLD

Vous pouvez intégrer à votre livre interactif l'ensemble des contenus et activités H5P =>

-
- Accordion
- Agamotto
- Audio
- Audio Recorder
- Fill in the Blanks
- Chart
- Collage
- Course Presentation
- Dialog Cards
- Documentation Tool
- Drag and Drop
- Drag Text
- Essay
- Guess the Answer Table
- ✓ Text
- Iframe Embedder
- Image
- Image Hotspots
- Find the Hotspot
- Image Slider
- Interactive Video
- Link
- Mark the Words
- Memory Game
- Multiple Choice
- Question Set
- Single Choice Set
- Summary
- Timeline
- True/False Question
- Twitter User Feed
- Video

Une fois votre choix fait, compléter les champs correspondants à votre contenu ou activité. (Pour mieux comprendre la création d'un contenu ou d'une activité, nous vous invitons à consulter les pages correspondantes sur ce même wiki)

Pages*

1. Neurosciences

+ AJOUTER PAGE

Titre* Méta données Copier Coller et remplacer

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Neurosciences

Liste des contenus empilés*

Text sans nom

Contenu*

Text

Texte* Méta données

Objectifs du cours :

Quel que soit le point de vue sous lequel on l'examine, moléculaire, cellulaire, systémique ou comportemental, le système nerveux nous apparaît comme une machine biologique stupéfiante. Compte tenu de ce que permet le cerveau –

Vous ajouter un nouvel élément sur cette même page, cliquez sur renouveler l'opération autant que souhaité.

puis

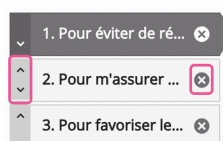
5. Ajouter de **nouvelles pages**

+ AJOUTER PAGE

Pour ajouter une nouvelle page cliquez sur

Vous pouvez ajouter autant de contenus, activités et pages que vous le désirez.

A tout moment vous pouvez supprimer ou changer l'ordre de vos sections. En cliquant sur la croix pour supprimer ou à l'aide des flèches pour monter ou descendre vos sections.



A l'intérieur des pages , dans votre livre

6. Cliquez enfin sur « **Enregistrer** » pour visualiser votre livre interactif.

Vous retrouverez facilement votre Livre dans votre Banque de contenus et pourrez le modifier, à tout moment.

Étape 3 : Intégrez votre activité Interactive Book à votre cours Moodle

Vous pouvez maintenant **diffuser votre module H5P** dans votre page Moodle. Vous pouvez l'[intégrer directement sur la page d'accueil de votre cours à l'aide d'une Etiquette](#) ou la [diffuser à l'aide d'une activité H5P](#).

Révision #1

Créé 27 mai 2025 13:27:39 par Léane Vota

Mis à jour 27 mai 2025 13:28:07 par Léane Vota