Allumer le projecteur

Lorsque vous entrez dans la salle, commencez par choisir la source « **OpenBoard** » sur le panneau d’administration, puis choisissez « **ON** » au niveau du display pour allumer le projecteur.

Si le projecteur n’est pas déjà allumé dans la salle de cours, il est en effet important de commencer par **sélectionner la source (1) avant le display (2)**, pour éviter un temps de latence durant le démarrage du projecteur.



Créé 2021-02-17 15:07:09 UTC par Ariane Elsig
Mis à jour 2021-10-07 12:41:16 UTC par Moana Muschietti